

Docente: Miguel Ángel Meza de Luna
Materia: Teoría de la Complejidad Computacional

Clase:
Asesoria:

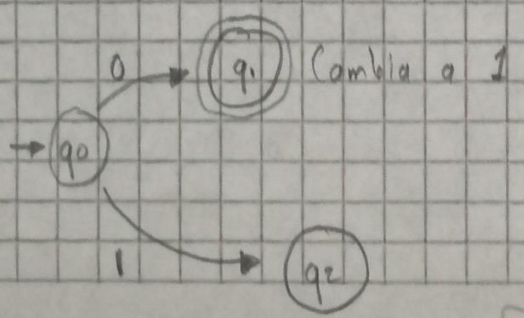
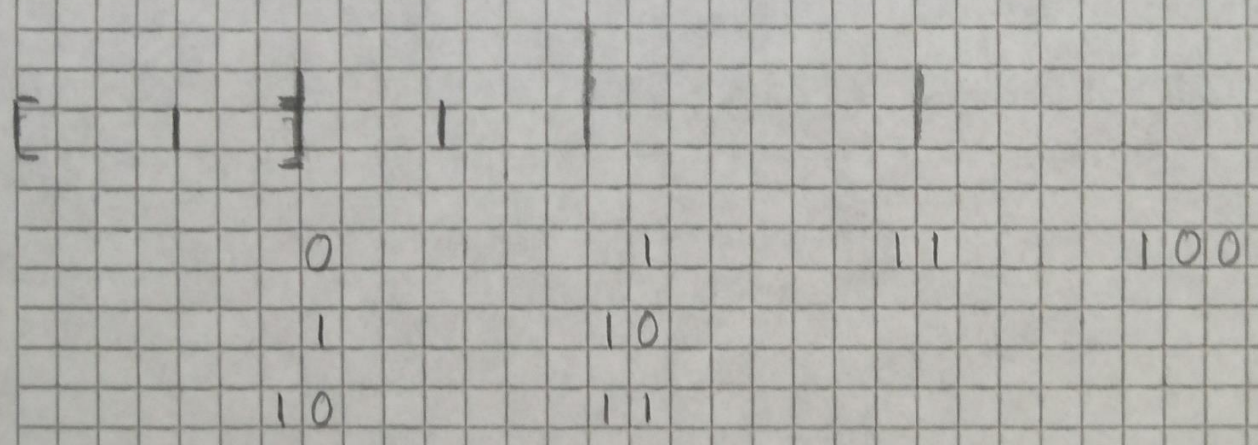
Parcial 1	20%
Parcial 2	20%
Parcial 3	20%
Proyecto	-

Unidad 1

Velocidad de crecimiento

- k
- log(n)
- n
- n log(n)
- n^c
- n^k
- nⁿ
- 2ⁿ

- Nombre
- Constante
- Logarítmica
- Lineal
- Casi lineal
- Cuadrática
- Polinómica
- Exponencial



5 0.95
 4 0.9
 3 0.8
 2 0.7
 1 0.6
 0 0.5
 -1 0.4
 -2 0.3
 -3 0.2
 -4 0.1
 -5 0.05

p es q_{sm} q_{4m} q_{3m} q_{2m} q_{1m} q_0 q_{-1} q_{-2} q_{-3} q_{-4} q_{-5}
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Te juegas en una q

Si es mayor a 0 recompensa ①

Si es menor a 0 penalización ②

① Toma el máximo de los vecinos $x * y$

② Toma el mínimo de los vecinos $x * y$

N C N
1 2

Mays → 2-1
Mins 1+2
1=2 1x2

